

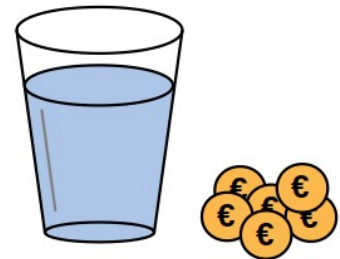


Das Wasserwunder, Teil 2

Wenn ein Glas Wasser randvoll ist, dann geht nichts mehr hinein. Oder...? Versuche es selbst und erfahre, wie der *Wasserläufer*, eine kleine Wanze, auf dem Wasser laufen kann.

Du brauchst:

- Ein randvolles Glas Wasser (auf einer wasserfesten Oberfläche)
- Einige Münzen
- Spüli



Und so geht's:

Fülle das Glas bis zum Rand mit Wasser. Du kannst das Wasser mit Lebensmittelfarbe einfärben, damit Du besser beobachten kannst, das passiert. Das ist aber nicht unbedingt nötig.

Lasse vorsichtig eine Münze nach der Anderen ins Wasser gleiten. Setze sie am besten auf den Rand und lasse sie dann vorsichtig hineinrutschen.

Was passiert und wie viele Münzen kannst Du noch in das randvolle Wasserglas hineinbringen? Wie ändert sich das Ergebnis, wenn Du vorher einige Tropfen Spüli in das Wasser gibst?

Lege jetzt die Spitze eines Zahnstochers wie ein Boot auf die Wasseroberfläche. Ganz vorsichtig, damit Du mit der Spitze nicht die Oberfläche durchstichst! Schaue Dir das „Boot“ und seinen Rand und die Oberseite ganz genau an! Tropfe dann etwas Spüli ins Wasser. Was ändert sich beim Zahnstocherboot?



KaLi Schlaufuchs ist auf Deine Beobachtungen und Antworten gespannt, die Du in Dein Forscherprotokoll einträgst und dann an KaLi Schlaufuchs schickst:

frage@kali-schlaufuchs.de